Rapport de Sprint

|  |
| --- |
| Sprint N°  02 |

# User stories planifiées :

|  |  |
| --- | --- |
| **User story** | **Estimation** |
| **Je peux me connecter à l’application en utilisant mes comptes Google, Facebook et/ou Twitter** | 10 |
| **Je peux scanner un code QR pour ajouter des points de fidélité à mon compte** | 5 |
| **je retrouve mes données et mes points sur tous mes appareils Android** | 10 |
| **Je peux consulter mes points dans tous les commerces participants** | 7 |

# User stories effectuées :

|  |  |
| --- | --- |
| **User story** | **Temps demandé** |
| **Je peux me connecter à l’application en utilisant un compte local ou Facebook** | 10 |
| **Je peux scanner un code QR pour ajouter des points de fidélité à mon compte** | 7 |
| **Je peux consulter mes points dans tous les commerces participants** | 5 |

# Qu’avons-nous décidé d’améliorer durant la prochaine itération ?

|  |
| --- |
| - Il est important de s’assurer que son code ne comporte pas de bug avant de le push car il est beaucoup plus dur de débugger le code de quelqu’un d’autre... |